

REFERENSI JUDUL SKRIPSI

1. Implementasi Aplikasi Mobile dalam Sistem Informasi Akademik pada Universitas ABC
2. Pengembangan Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Web pada Toko Online DEF
3. Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Persediaan pada Perusahaan JKL dengan Metode ABC Analysis
4. Implementasi Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Wilayah pada Pemerintah Kota MNO
5. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek pada Perusahaan ZAB dengan Metode Agile
6. Sistem Informasi Objek Wisata Kabupaten Simalungun Berbasis Web
7. Sistem Informasi Akademik Portal D3 Teknik Informatika Universitas Sumatera
8. Implementasi Algoritma Genetika dalam Penjadwalan Praktikum Laboratorium (Studi Kasus : S1 Ilmu Komputer USU)
9. Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan S-1 Ilmu Komputer Universitas Sumatera Utara Berbasis SMS Gateway
10. Sistem Informasi Koperasi (KPN) Fakultas Mipa Universitas Sumatera Utara Berbasis Web
11. Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada SMK Negeri 1 Simangambat
12. Sistem Informasi Penjadwalan Mata Kuliah D-III Teknik Informatika Universitas Sumatera Utara
13. Sistem Informasi Lowongan Kerja untuk Alumni D3 Teknik Informatika Berbasis Website
14. Sistem Informasi Pembayaran SPP SD Dharma Sakti Medan
15. Sistem Monitoring Suhu dan Kelembapan pada Rak Server Menggunakan Grafana View
16. Aplikasi Chatbot Informasi Akademik Fasilkom-TI USU dengan Menggunakan Algoritma Term Frequency- Inverse Document Frequency dan Neural Network
17. Pengembangan Aplikasi Pengenalan Suara untuk Pengontrolan Lampu dan Elektronik pada Rumah Cerdas
18. Analisis Kinerja Algoritma Data Mining untuk Prediksi Kualitas Pendidikan pada Sekolah XYZ

19. Pengembangan Model Data Mining untuk Klasifikasi Pemohon Kredit pada Bank ABC
20. Analisis Sentimen pada Ulasan Pengguna Aplikasi Pemesanan Online Menggunakan Algoritma Naive Bayes
21. Penerapan Algoritma Apriori untuk Analisis Pola Pembelian pada Toko Online DEF
22. Perancangan Sistem Rekomendasi Berbasis Data Mining pada Situs E-Commerce GHI
23. Analisis Pola Frekuensi pada Data Transaksi Penjualan pada Supermarket JKL Menggunakan Algoritma FP-Growth
24. Pengembangan Sistem Prediksi Harga Saham pada Bursa Efek dengan Menggunakan Algoritma Regresi Linear
25. Penerapan Algoritma Clustering untuk Segmentasi Pelanggan pada Perusahaan PQR
26. Analisis Keterkaitan Antara Faktor-Faktor Penyakit pada Data Medis Menggunakan Metode Association Rule Mining
27. Pengembangan Algoritma Decision Tree untuk Identifikasi Faktor Risiko Terjadinya Kecelakaan Lalu Lintas
28. Analisis Faktor yang Mempengaruhi Minat Beli Konsumen pada Toko Online dengan Menggunakan Algoritma Random Forest
29. Penerapan Algoritma Support Vector Machine pada Prediksi Tingkat Kepuasan Pelanggan pada Perusahaan XYZ
30. Pengembangan Model Data Mining untuk Analisis Pola Peminjaman Buku pada Perpustakaan Universitas ABC
31. Analisis dan Perancangan Sistem Prediksi Jumlah Penumpang pada Perusahaan Transportasi Publik DEF dengan Menggunakan Metode Time Series Forecasting
32. Pengembangan Sistem Deteksi Penyakit pada Tanaman Cabai Menggunakan Algoritma K-Means Clustering
33. Analisis Perilaku Pengguna Aplikasi Chat Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor
34. Penerapan Algoritma Genetic Algorithm untuk Seleksi Fitur pada Prediksi Harga Properti pada Perusahaan Real Estate GHI
35. Pengembangan Aplikasi Pendeteksi Intrusi pada Jaringan Komputer dengan Menggunakan Algoritma Decision Tree dan Naive Bayes
36. Analisis Pola Kecelakaan Lalu Lintas pada Wilayah Kota dengan Menggunakan Metode Association Rule Mining

37. Pengembangan Model Data Mining untuk Identifikasi Faktor yang Mempengaruhi Keberhasilan Penerimaan Beasiswa pada Universitas TUV
38. pengembangan Sistem Rekomendasi Produk pada Toko Online dengan Menggunakan Metode Collaborative Filtering dan Content-Based Filtering
39. Analisis Sentimen pada Ulasan Produk Berbasis Web dengan Menggunakan Algoritma Naive Bayes dan Support Vector Machine
40. Penerapan Algoritma Apriori pada Data Transaksi Penjualan pada Situs E-Commerce XYZ
41. Pengembangan Aplikasi Pendeteksi Berita Hoax pada Media Online dengan Menggunakan Algoritma Decision Tree dan Random Forest
42. Analisis Pola Pengunjung pada Website XYZ dengan Menggunakan Algoritma Clustering dan Association Rule Mining
43. Perancangan dan Implementasi Metode Web Scraping pada Situs E-Commerce GHI untuk Pengambilan Data Produk
44. Pengembangan Sistem Prediksi Jumlah Pengunjung pada Situs Berita Online dengan Menggunakan Metode Time Series Forecasting
45. Analisis Faktor yang Mempengaruhi Tingkat Kunjungan pada Situs Pariwisata DEF dengan Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor
46. Penerapan Metode Data Mining pada Log Aktivitas Pengguna pada Situs Berbasis Web PQR untuk Meningkatkan Kualitas Layanan
47. Analisis dan Perancangan Sistem Prediksi Penjualan pada Situs Marketplace TUV dengan Menggunakan Algoritma Regression Tree
48. Implementasi K-Nearest Neighbor untuk Mengenali Pola Citra dalam Mendeteksi Penyakit Kulit
49. Pengelompokan Kayu Kelapa Menggunakan Algoritma K-Means
50. Data Mining Perkiraan Produksi Spanduk Dengan Algoritma Apriori
51. Implementasi Algoritma Apriori Pada Sistem Persediaan Obat (Studi Kasus : Apotik Rumah Sakit Estomihi Medan)
52. Data Mining Analisa Prediksi Jumlah Penjualan Tiket Menggunakan Metode Autoregressive Integrated Moving Average (ARIMA)
53. Data Mining Aplikasi Sistem Persediaan Barang Pada PT. Bina Perkasa Cemerlang Menggunakan Metode Economic Order Quantity (EOQ)

54. Implementasi Data Mining Pada Penjualan Produk Elektronik Dengan Algoritma Apriori
55. Data Mining Perancangan Aplikasi Forecasting Persediaan Bahan Baku Produksi Tapioka Pada PT Hutahaean Menggunakan Metode Least Square
56. Analisa Algoritma Apriori Untuk Menentukan Merek Pakaian Yang Paling Diminati Pada Mode Fashion Group Medan
57. Data Mining Perancangan WEB E-Commerce Jual Beli Batu Cincin Dengan Algoritma APRIORI
58. Perancangan Aplikasi Prediksi Kecelakaan Lalu Lintas Di Percut Sei Tuan Dengan Menggunakan Algoritma Apriori (Studi Kasus : Polsek Percut Sei Tuan)
59. Penerapan Data Mining Frekuensi Pembelian Elpiji 3 KG Menggunakan Software Roseta
60. Data Mining Untuk Meningkatkan Tingkat Kelulusan Mahasiswa Dengan Algoritma Apriori
61. Implementasi Data Mining Untuk Pengenalan Karakteristik Transaksi Customer Dengan Menggunakan Algoritma C4.5
62. Implementasi Data Mining Penjualan Tiket Pesawat Dengan Algoritma Apriori
63. Implementasi Data Mining Pemilihan Pelanggan Potensial Menggunakan Algoritma K-Means
64. Perancangan Aplikasi Peramalan Persediaan Obat - Obatan menggunakan Metode Least Square (Studi Kasus : Apotik Mutiara Hati)
65. Sistem Aplikasi Forecasting Penjualan elektronik Pada Toko Nasional Kabanjahe Dengan Metode Autoregressive Integrated Moving Average (ARIMA)
66. Sistem Keputusan Analisa Pola Penjualan Barang Dengan Algoritma Apriori (Studi Kasus : Lucky Swalayan)
67. Perancangan Aplikasi Prediksi Persediaan Pupuk Anorganik Menggunakan Metode Bayes (Studi Kasus : Toko Jeychio Petani)
68. Analisis Kinerja Protokol Routing pada Jaringan Komputer dengan Menggunakan Simulator NS-3
69. Pengembangan Sistem Deteksi Intrusi pada Jaringan Komputer dengan Menggunakan Metode Machine Learning
70. Analisis Keamanan Jaringan Komputer pada Perusahaan XYZ dengan Menggunakan Metode Penetration Testing

71. Perancangan Sistem Monitoring Jaringan Komputer pada Universitas ABC Menggunakan SNMP dan RRDTTool
72. Penerapan Teknologi Blockchain pada Jaringan Komputer untuk Meningkatkan Keamanan dan Keandalan Sistem
73. Analisis Kinerja Jaringan Komputer pada Lingkungan Kampus Menggunakan Metode Network Simulator
74. Penerapan Teknologi VPN pada Jaringan Komputer untuk Meningkatkan Keamanan Akses Data pada Perusahaan DEF
75. Perancangan Sistem Informasi Monitoring Bandwidth Jaringan Komputer pada Perusahaan GHI
76. Analisis Performa Jaringan Komputer pada Layanan Cloud Computing dengan Menggunakan Metode Load Testing
77. Penerapan Teknologi SDN pada Jaringan Komputer untuk Meningkatkan Manajemen dan Kontrol Jaringan pada Perusahaan TUV
78. Analisis Kualitas Layanan pada Jaringan Komputer Menggunakan Metode QoS (Quality of Service)
79. Penerapan Metode Deep Learning pada Sistem Deteksi Intrusi pada Jaringan Komputer
80. Analisis Performa Jaringan Komputer pada Lingkungan Industri dengan Menggunakan Metode Benchmarking
81. Penerapan Teknologi Wireless Sensor Network pada Jaringan Komputer untuk Monitoring Lingkungan pada Pertanian
82. Analisis Performa Jaringan Komputer pada Sistem Video Streaming Menggunakan Metode Network Simulator
83. Perancangan dan Implementasi Sistem Firewall pada Jaringan Komputer untuk Meningkatkan Keamanan pada Lingkungan Kampus
84. Penerapan Metode Dynamic Routing pada Jaringan Komputer untuk Meningkatkan Efisiensi dan Kinerja Jaringan pada Perusahaan
85. Analisis Performa Jaringan Komputer pada Layanan VoIP dengan Menggunakan Metode Quality of Experience (QoE)
86. Penerapan Teknologi Virtualization pada Jaringan Komputer untuk Meningkatkan Manajemen dan Efisiensi Penggunaan Sumber Daya

87. Analisis Performa Jaringan Komputer pada Sistem Cloud Storage dengan Menggunakan Metode Testing dan Benchmarking
88. Perancangan dan Implementasi Sistem Kontrol Otomatis pada Pengolahan Air dengan Menggunakan Mikrokontroler Arduino
89. Analisis Performa Mikrokontroler dan Mikroprosesor dalam Aplikasi Kontrol Sistem
90. Pengembangan Sistem Pendeteksi Gas pada Lingkungan Beracun dengan Menggunakan Mikrokontroler dan Sensor MQ-2
91. Penerapan Teknologi IoT pada Monitoring Kondisi Lingkungan dengan Menggunakan Mikrokontroler dan Sensor DHT11
92. Analisis Kinerja Mikrokontroler dan Mikroprosesor pada Aplikasi Kontrol Motor DC dengan Menggunakan Pulse Width Modulation (PWM)
93. Penerapan Teknologi Bluetooth Low Energy pada Sistem Pemberitahuan Jarak Dekat dengan Menggunakan Mikrokontroler dan Sensor Ultrasonik
94. Analisis Performa Mikrokontroler pada Sistem Kontrol Kincir Angin Skala Kecil
95. Penerapan Teknologi Wireless pada Sistem Kendali Jarak Jauh dengan Menggunakan Mikrokontroler dan Sensor Inframerah
96. Analisis Kinerja Mikrokontroler pada Sistem Kontrol Temperature dan Kelembaban pada Kebun Tanaman dengan Menggunakan Sensor DHT22
97. Penerapan Teknologi RFID pada Sistem Inventarisasi Barang dengan Menggunakan Mikrokontroler dan Reader RFID
98. Pengembangan Sistem Pakar untuk Diagnosis Penyakit pada Tanaman Cabai dengan Metode Forward Chaining
99. Penerapan Metode Case-Based Reasoning pada Sistem Pakar untuk Menentukan Jenis Laptop yang Sesuai dengan Kebutuhan Pengguna
100. Analisis Performa Sistem Pakar pada Diagnosis Penyakit pada Ayam dengan Menggunakan Metode Rule-Based
101. Perancangan Sistem Pakar untuk Identifikasi Gangguan Kesehatan Mata dengan Metode Certainty Factor
102. Penerapan Sistem Pakar untuk Prediksi Cuaca dengan Menggunakan Metode Fuzzy Logic

103. Analisis Kualitas Layanan Pada Sistem Pakar untuk Pemilihan Gaya Rambut dengan Menggunakan Metode AHP (Analytical Hierarchy Process)
104. Penerapan Teknologi Expert System pada Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Pembiayaan Kredit dengan Metode Forward Chaining
105. Perancangan Sistem Pakar untuk Diagnosis Penyakit pada Tanaman Padi dengan Menggunakan Metode Fuzzy Logic
106. Penerapan Sistem Pakar untuk Menentukan Diagnosis pada Penyakit Kulit dengan Menggunakan Metode Dempster-Shafer
107. Analisis Kinerja Sistem Pakar pada Diagnosis Kerusakan Mesin Diesel dengan Metode Rule-Based